



1. Gestion des licences de scripts

Les scripts étant des options logicielles sur achat unique, ils sont chiffrés et nécessitent la génération et l'activation d'une licence.

1.1 Génération des licences

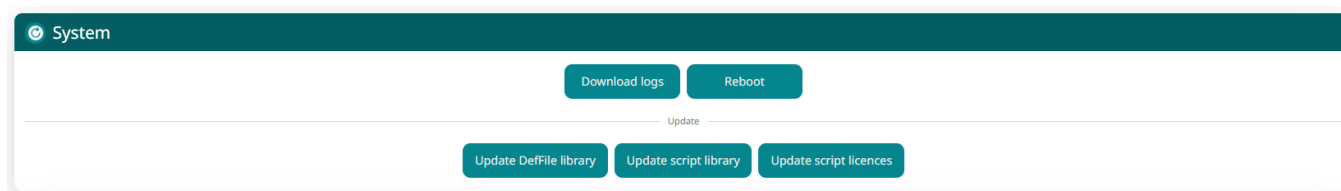
La génération des licences est opérée par Webdyn. Il est nécessaire de renseigner auprès du service commercial les informations suivantes:

- **UID / Adresse MAC / Serial Number:** par ex WPM019571
- **Code article du script:** par ex PR08-02

Une fois ces informations transmises et la commande validée, la licence est générée `<UID>_licence.ini` et peut être transmise par Webdyn.

1.2 Activation des licences par le serveur web intégré

L'activation de la licence se fait dans l'onglet **System>Actions**



actions

Le bouton **Update script Licences** permet de déclencher une connexion au serveur Webdyn afin de récupérer les licences associées au concentrateur. Le **Log** permet de voir si des licences sont disponibles et si elles ont été transférées.

Une fois les licences récupérées, dans l'onglet **Control** les scripts associés doivent alors indiquer **Active** en lieu et place de **Missing/Inactive**.

ActivePowerRegulation	Active power regulation	6.0	Active		Disabled	☐	:
Decouplage	Decouplage	8	Missing/Invalid		Disabled	☐	:

script activation

Ici, le script `Active Power Regulation` dispose d'une licence et le script `Decouplage` n'en a pas.

Si aucune connectivité distante n'existe, il est également possible de charger la licence depuis le fichier généré. Dans l'onglet **Control**, il est possible d'importer le fichier de licence.



script import



1.3 Activation des licences par le serveur principal

Pour activer la licence d'un script, il est nécessaire de déposer le fichier `<UID>_licence.ini` dans le répertoire de configuration du serveur principal (par défaut `/DEF`).

A la prochaine connexion, la licence sera téléchargée et activée sur le concentrateur.

! Warning

Si le nom du concentrateur a été changé, il est nécessaire de modifier le nom du fichier de licence pour correspondre au nom modifié.

Il n'est pas nécessaire de modifier le contenu du fichier de licence